接口功能：

计算给定点集的Global Radius-based Surface Descriptor(GRSD)。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Classify | Name | Type | Default Value |
| Output | output | PointCloudout |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 |
| output | PointCloudout | 包含GRSD的输出点云 |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 该接口需要用到的Tik接口 | scalar\_max、scalar\_sqrt、vec\_mul、vec\_rec、vec\_add、vec\_sub |
| 无法用Tik接口实现的部分 | 无 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 行号 | 解释 | Tik接口 |
| 26 | 调用std::max、std::sqrt接口  标量混合四则运算 | scalar\_max、scalar\_sqrt、vec\_mul、vec\_rec、vec\_add、vec\_sub |
| 56~58 | 矩阵加法 | vec\_add |
|  |  |  |
|  |  |  |